1. Ziele:

* Sie lernen einen Sortieralgorithmus kennen

1. Ausgangslage:

Sortieren ist eine wichtige Aufgabe für die Informatik. Es gibt verschiedene Verfahren dazu die sich vor allem in Bezug auf Performance und Komplexität unterscheiden. Ein relativ einfach zu programmierendes Verfahren ist das sogenannte Bubblesort.

1. Aufgabenstellung:
2. Jede Gruppe (max. vier Lernende) erhalten einen Satz Jass-Karten.
3. Die Jass-Karten sollen zufällig vermischt werden.
4. Nun sollen die Jass-Karten von Hand der Grösse nach sortiert werden.
5. Schritt 2 und 3 so lange wiederholen, bis eine systematische Sortierung durchgeführt werden konnte.
6. Die Idee auf Papier skizzieren.
7. Struktogramm erstellen.
8. Den Code auf Papier erstellen.
9. Den Code in PC (Entwicklungs-Umgebung) eintippen. Statt Jass Karten können sie hier Zahlen einsetzen. Allfällige Korrekturen vornehmen und ausführen.

Das Resultat könnte etwa so aussehen:

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung